

## ข้อมูลแพทช์วันที่ 2 มิถุนายน 2563

สวัสดีนักผจญภัยทุกท่าน!

แจ้งรายละเอียดการอัปเดตแพทช์ประจำวันอังคารที่ 2 มิถุนายน 2563

เราได้ดำเนินการอัปเดตเนื้อหา และกิจกรรมใหม่ๆ พร้อมแก้ไขปัญหาต่างๆ ผ่านการอัปเดตในครั้งนี้ท่านสามารถอ่านรายละเอียดเพิ่มเติมเกี่ยวกับการอัปเดตดังกล่าวด้านล่าง!

เราหวังเป็นอย่างยิ่งว่านักผจญภัยทุกท่าน จะเพลิดเพลินไปกับการผจญภัยอันแสนตื่นเต้นตาตื่นใจนี้

※ ภาพประกอบทั้งหมดถูกถ่ายทำจากระบบทดสอบ อาจมีความคลาดเคลื่อนไปจากความจริงได้

**อัปเดต บาเลนเซีย ภาคตะวันตก**

■ พื้นที่ใหม่ 'บาเลนเซีย ภาคตะวันตก'





- เปิดพื้นที่ใหม่ 'บาเลนเซียภาคตะวันตก'

สามารถดำเนินควเอส และภารกิจใหม่ๆ ในพื้นที่ดังกล่าว

พื้นที่ 'บาเลนเซียภาคตะวันตก' เป็นพื้นที่ที่มีอาณาเขตส่วนใหญ่เป็นทะเลทราย และเคยมีประวัติศาสตร์เกี่ยวกับการทำสงครามกับเหล่าทหารกาลเพออน

สามารถดูเรื่องราวอารยธรรมโบราณของบาเลนเซีย ทั้งยุคที่เจริญรุ่งเรือง และยุคที่มีความเสื่อมโทรม ผ่านการดำเนินควเอสต่างๆ ในพื้นที่นี้

สามารถพบกับมอนสเตอร์มากมาย เช่น กิ้งก่าทราย, วารากอนสาปหิน หรือเซนทอร์ ได้ในพื้นที่นี้

## อัปเดต เพิ่มเลเวลสูงสุดของตัวละคร

### ■ เพิ่มเลเวลสูงสุดของตัวละคร

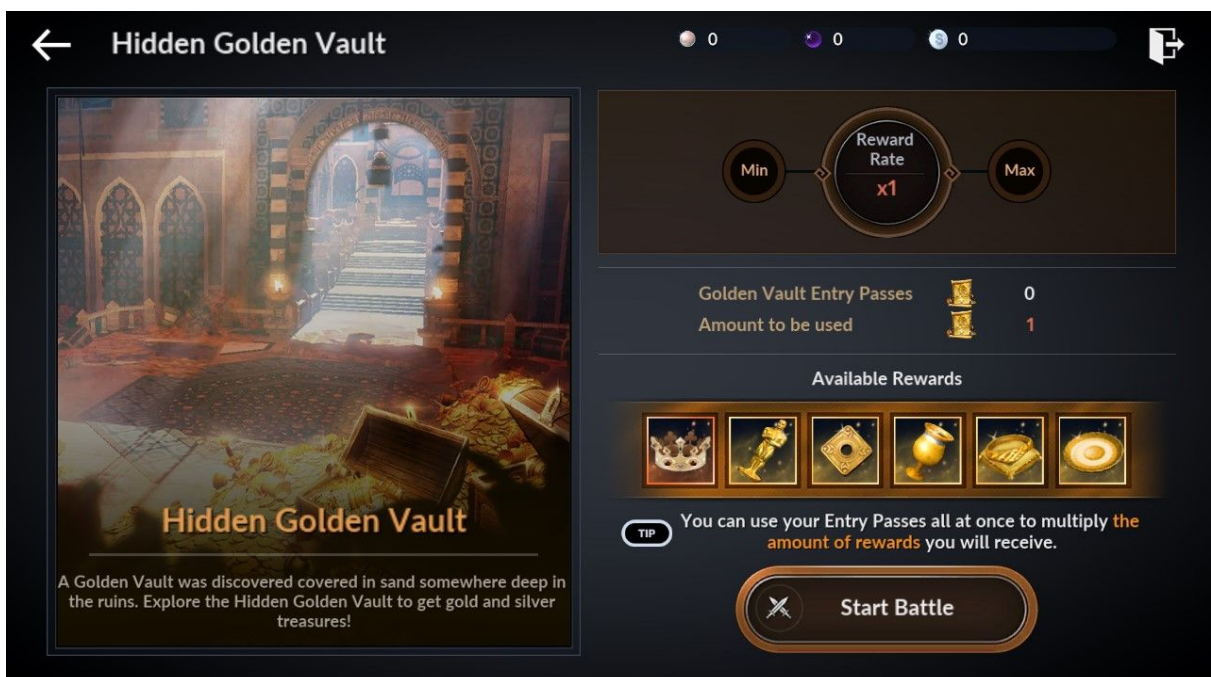


- เพิ่มเลเวลสูงสุดของตัวละคร

เพิ่มเลเวลสูงสุดของตัวละคร ให้เป็นเลเวล 75

## อัปเดต คลังสมบัติลึกลับ

### ■ คลังสมบัติลึกลับ







- เพิ่มเนื้อหา 'คลังสมบัติลึกลับ'

จำเป็นต้องใช้ 'ใบเขาคคลังสมบัติ' ในการเข้าสู่ 'คลังสมบัติลึกลับ'

สามารถรับ 'มงกุฎทองคำ', 'รูปปั้นทองคำ', 'เหรียญตราทองคำ', 'แก้วเหล้าทองคำ', 'แหวนทองคำ'  
และ 'จานทองคำ' เป็นรางวัล

รวมถึงสามารถใช้ 'ใบเขาคคลังสมบัติ' หลายใบในครั้งเดียว เพื่อเพิ่มอัตราของรางวัลได้

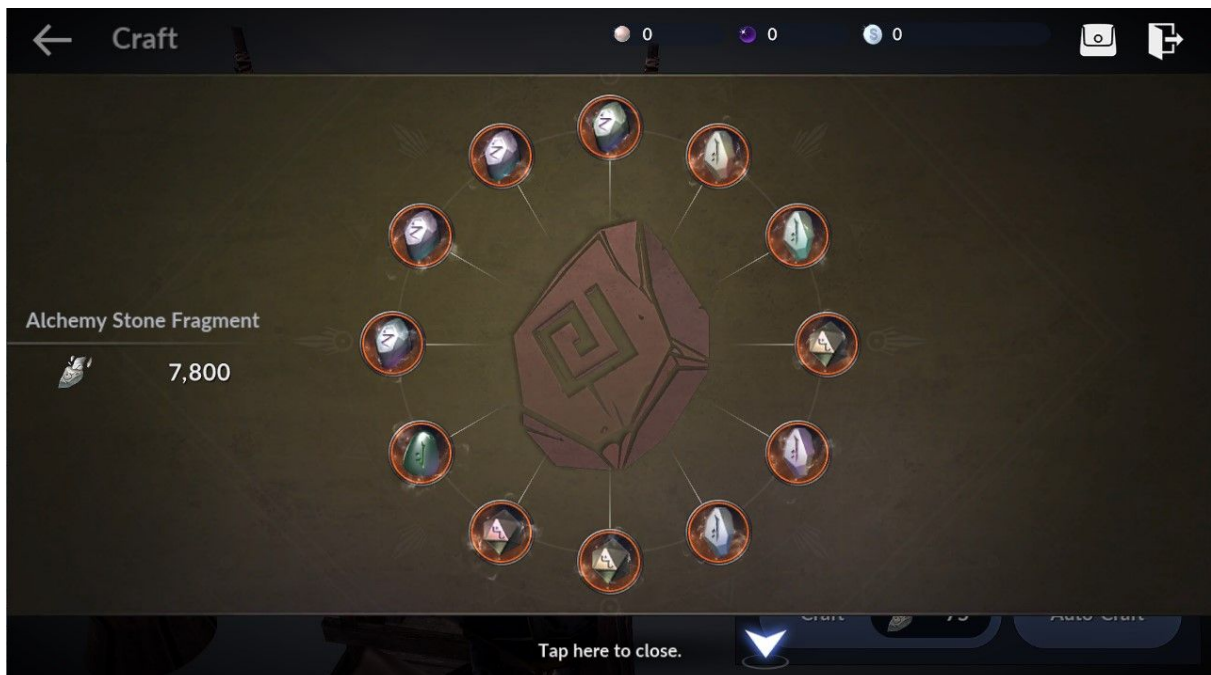
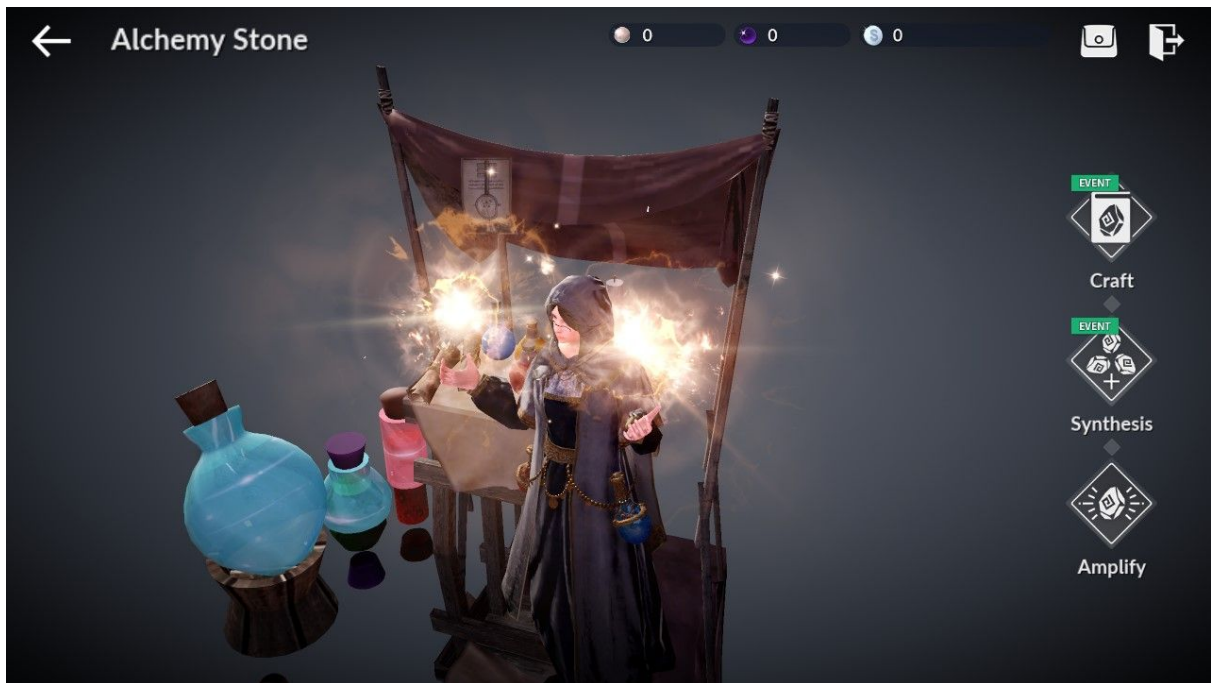
ไอเทม 'มงกุฎทองคำ' จะปรากฏในอัตราสุ่ม และสามารถนำไปขายที่ร้านค้าทั่วไปในราคาสูง

- เราได้มอบ 'ใบเข้าคลังสมบัติ' เป็นรางวัลชดเชยการปิดปรับปรุงเซิร์ฟเวอร์ สามารถได้รับได้ที่ตู้จดหมายของท่าน

กรุณาดาวน์โหลดไอเทมก่อนหมดเวลาที่กำหนด

## อัปเดต หินแปรธาตุ

### ■ หินแปรธาตุ





- เริ่มกิจกรรมเพิ่มอัตราการได้รับหินแร่ธาตุระดับสูง จากการผสม หรือผลิตหินแร่ธาตุ  
อัตราการได้รับหินแร่ธาตุระดับ 'โลกันตร์' และระดับเทวดานานบางชนิด จะเพิ่มขึ้นตลอดระยะเวลา  
กิจกรรม
- ปรับเพิ่มความเร็วในการผลิต และผสมหินแร่ธาตุอัตโนมัติ

### การปรับปรุง

#### [ประลอง / สนามรบลาโมเนส]

- เพิ่มเครื่องแต่งกายใหม่ให้แก่ 'นักผจญภัยจำลอง'
- แก้ไขให้แสดงข้อความแจ้งเตือน เมื่อมีรางวัลชิ้นของศึกชิงบัลลังก์ที่สามารถรับได้

#### [การค้าสากล]

- แก้ไขให้สามารถดูจำนวนทรัพยากรที่ครอบครองได้ที่เมนูด้านบนของหน้าจอ เมื่อทำการแลกเปลี่ยนค้าพิเศษ  
กับนักการค้า

## [พาหนะ]

- เพิ่มเอกเฟดท์ที่ปรากฏเวลาได้รับมาเป็นครั้งแรก

## [ชุด]

- แก้ไขให้ไม่สามารถใช้ 'ชุดพรางแอนท' เป็นวัตถุดิบในการเปลี่ยนชุดได้

## [ค่าย]

- แก้ไขให้สามารถเพิ่มระดับคนงานได้ที่เมนูรายชื่อคนงาน เมื่อมีคนงานที่สามารถเพิ่มระดับได้

## [สัตว์เลี้ยง]

- แก้ไขให้แสดงข้อความแจ้งเตือน เมื่อสัตว์เลี้ยงที่นำออกมาใช้สามารถฝึกทักษะได้

## [เวสต์บอส]

- ปรับเปลี่ยนเอกเฟดท์ที่ปรากฏเวลาเดินชีพ หลังจากเสียชีวิตจากการต่อสู้กับเวสต์บอส ให้มีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น

## [UI]

- แก้ไขให้สามารถสืบทอดประสิทธิภาพอุปกรณ์ที่มีระดับประสิทธิภาพ +4 ขึ้นไป

ระบบจะทำการสกัดอุปกรณ์ ก่อนเริ่มการสืบทอดประสิทธิภาพ

เมื่อทำการสกัดอุปกรณ์ ัญมณีที่ติดตั้ง และการตอกตราเวทจะถูกลบออก และการปลุกพลังจะถูกยกเลิก

- ปรับเปลี่ยนสีข้อความแสดงระยะเวลาเชื่อมต่อเกมของเพื่อน ที่ปรากฏในรายชื่อเพื่อน ให้เปลี่ยนไปตามระยะเวลาการเชื่อมต่อ

เพื่อนที่ไม่ได้เชื่อมต่อเป็นเวลาไม่เกิน 3 วัน จะแสดงเป็นสีเขียว, ไม่ได้เชื่อมต่อ 3~7 วัน จะแสดงเป็นสีส้ม และหากไม่ได้เชื่อมต่อ 7 วันขึ้นไป จะแสดงเป็นสีแดง

## [ร้านค้าเฟอร์ล]

- แก้ไขให้ระบบไม่เข้าสู่โหมดประหยัดพลังงาน ในระหว่างที่เดิมสะกดหินอัญมณี หรือสะกดวัตถุโบราณอัตโนมัติ

### **แก้ไขบั๊กและการเปลี่ยนแปลงอื่นๆ**

#### **[กวาดล้าง]**

- แก้ไขปัญหาที่การตั้งค่าเพิ่มระดับความยากไม่ถูกยกเลิกโดยอัตโนมัติ เวลาที่ดำเนินการกวาดล้างแบบตั้งค่าเพิ่มระดับความยาก
- แล้วพบว่าระดับความยากถัดไปนั้นสูงกว่าระดับพลังต่อสู้ที่มีในปัจจุบัน

#### **[ไอเทม]**

- แก้ไขคำอธิบายไอเทม 'สะกดอุปกรณ์เวิร์ลด์บอส' ให้แสดงสีของข้อความตรงกับระดับ ไอเทมนั้นๆ

#### **[UI]**

- แก้ไขเนื้อหาของ NPC บางส่วนในเมนูคะแนนมิตรภาพ ของหน้าต่างบันทึกการผจญภัย
- แก้ไขปัญหาการทับซ้อนกันเป็นบางครั้งของมอนสเตอร์ เวลาที่วิดีโอประกอบฉากปรากฏขึ้น

#### **[พี่น้องร่วมสาบาน]**

- แก้ไขปัญหาที่ไม่สามารถเชื่อมต่อเข้าเกมได้ เวลาอัญเชิญพี่น้องร่วมสาบาน แล้วเข้าสู่พื้นที่ไนท์แมร์จากนั้นทำการออกจากระบบ โดยที่ไม่ได้ออกจากพื้นที่ไนท์แมร์



