

ข้อมูลแพทช์วันที่ 7 เมษายน 2563

สวัสดีนักผจญภัยทุกท่าน!

แจ้งรายละเอียดการอัปเดตแพทช์ประจำวันอังคารที่ 7 เมษายน 2563

เราได้ดำเนินการอัปเดตเนื้อหา และกิจกรรมใหม่ๆ พร้อมแก้ไขปัญหาต่างๆ ผ่านการอัปเดตในครั้งนี้

ท่านสามารถอ่านรายละเอียดเพิ่มเติมเกี่ยวกับการอัปเดตดังกล่าวด้านล่าง! เราหวังเป็นอย่างยิ่งว่านักผจญภัยทุกท่าน จะเพลิดเพลินไปกับการผจญภัยอันแสนตื่นเต้นตาตื่นใจนี้

※ ภาพประกอบทั้งหมดถูกถ่ายทำจากระบบทดสอบ อาจมีความคลาดเคลื่อนไปจากความจริงได้

อัปเดต กวาดล้างพิเศษ

■ อัปเดต 'กวาดล้างพิเศษ'

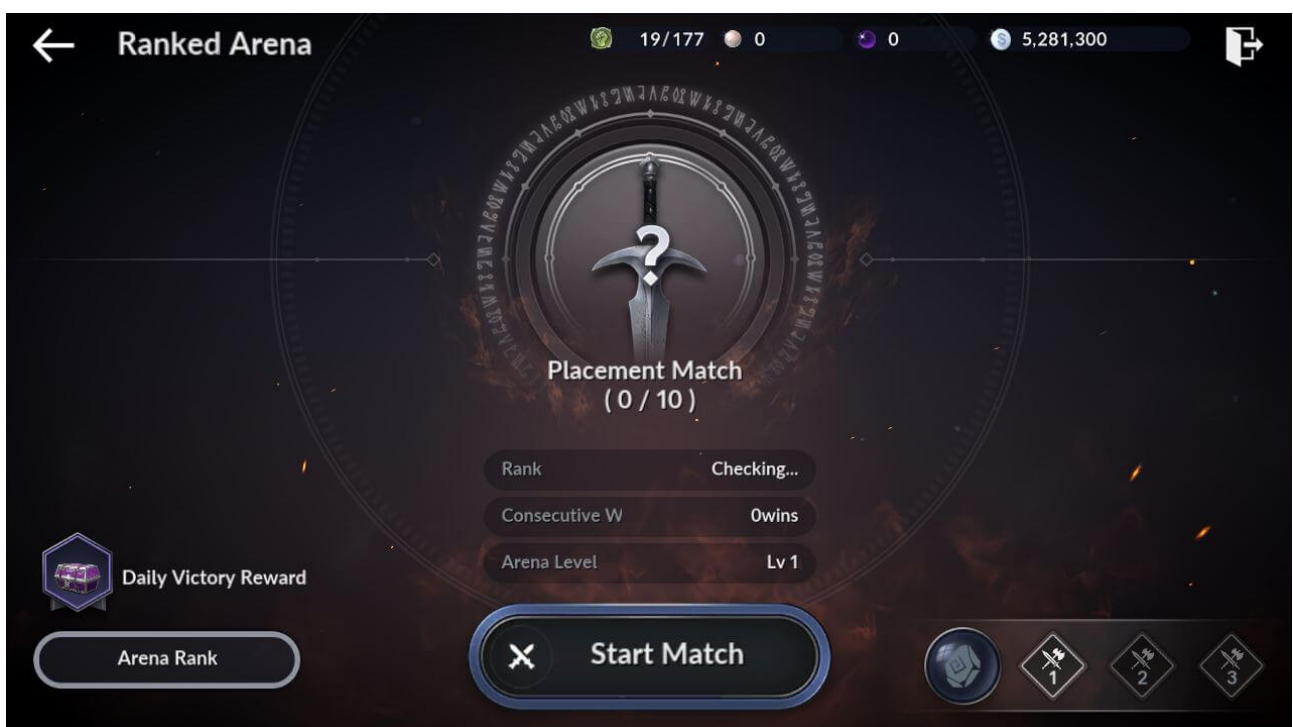


- เพิ่มเนื้อหาการกวาดล้างพิเศษ

- สามารถต่อสู้กับบอสที่แข็งแกร่งยิ่งขึ้น ในการกวาดล้างพิเศษ
- สามารถรับรางวัลในปริมาณที่มากขึ้น เมื่อสำเร็จการกวาดล้างพิเศษ
- สามารถรับ 'ใบกวาดล้างพิเศษ' ได้จากการแลกเปลี่ยนกวาดล้างทั่วไป ในอัตราที่กำหนด
- เมื่อได้รับ 'ใบกวาดล้างพิเศษ' จะสามารถเข้าร่วมการกวาดล้างพิเศษกับบอสต่างๆ ได้โดยการสุ่ม
- สามารถปรับระดับความยากของการกวาดล้างพิเศษ ได้ถึงระดับสูงสุดของการกวาดล้างทั่วไปที่เคยเข้าร่วม

อัปเดต ศีกวัตระดับ

■ อัปเดต 'ศีกวัตระดับ' เพื่อเข้าชิงบัลลังก์



- เมื่อแตะที่ปุ่ม 'เริ่มประลอง' ระบบจะทำการจับคู่ โดยใช้คะแนนสังเวียนในเมนูการชิงบัลลังก์เป็นเกณฑ์ และไม่เกี่ยวข้องกับระดับพลังต่อสู้

- เมื่อเข้าสู่เมนูการชิงบัลลังก์เป็นครั้งแรก ท่านจะต้องทำการประลองใน 'ศึกวัดระดับ' ให้ครบ 10 ครั้ง เพื่อนำคะแนนที่ได้รับไปเข้าร่วมการชิงบัลลังก์

- ท่านไม่สามารถใช้ระบบต่อสู้อัตโนมัติในศึกวัดระดับ

- ท่านสามารถรับคะแนนชัยชนะเพิ่มเติม ทุกครั้งที่เข้าร่วมการประลองในศึกวัดระดับ

- หากสามารถเข้าร่วมการชิงบัลลังก์ได้ จะได้รับคะแนนชัยชนะ 3 เท่า

- หลังจากเข้าสู่การชิงบัลลังก์แล้ว ทุกๆ 5 ครั้ง que เข้าร่วมศึกวัดระดับ ท่านจะสามารถเข้าสู่การประลองรอบ โบนัส เพื่อรับคะแนนชัยชนะ 2 เท่าได้

- หากได้รับชัยชนะต่อเนื่อง จะได้รับคะแนนเพิ่มเติม

- ศึกวัดระดับจะดำเนินเป็นระยะเวลา 1 เดือน ต่อ 1 ซีซั่น

- เมื่อจบซีซั่นจะเข้าสู่การคำนวณคะแนน เพื่อนำไปจัดอันดับในการชิงบัลลังก์

- ปรับความสมดุลเกี่ยวกับรางวัล และค่าความเสียหายในสังเวียน เนื่องจากการเพิ่มระบบศึกวัดระดับเข้ามา

- ท่านสามารถเข้าร่วมสังเวียน ได้ที่ปุ่ม 'ประลองทั่วไป' ในเมนู 'ประลอง'

- เนื่องจากการปรับปรุงรางวัล ทำให้กล่องรางวัลที่ได้รับจากการเข้าร่วมสังเวียนครั้งก่อน ที่อยู่ระหว่างรอเปิดกล่องนั้น จะถูกส่งไปให้ท่านผ่านทางตู้จดหมาย

อัปเดต ปรับปรุงการจัดอันดับพลังต่อสู้

■ ปรับปรุงการจัดอันดับพลังต่อสู้



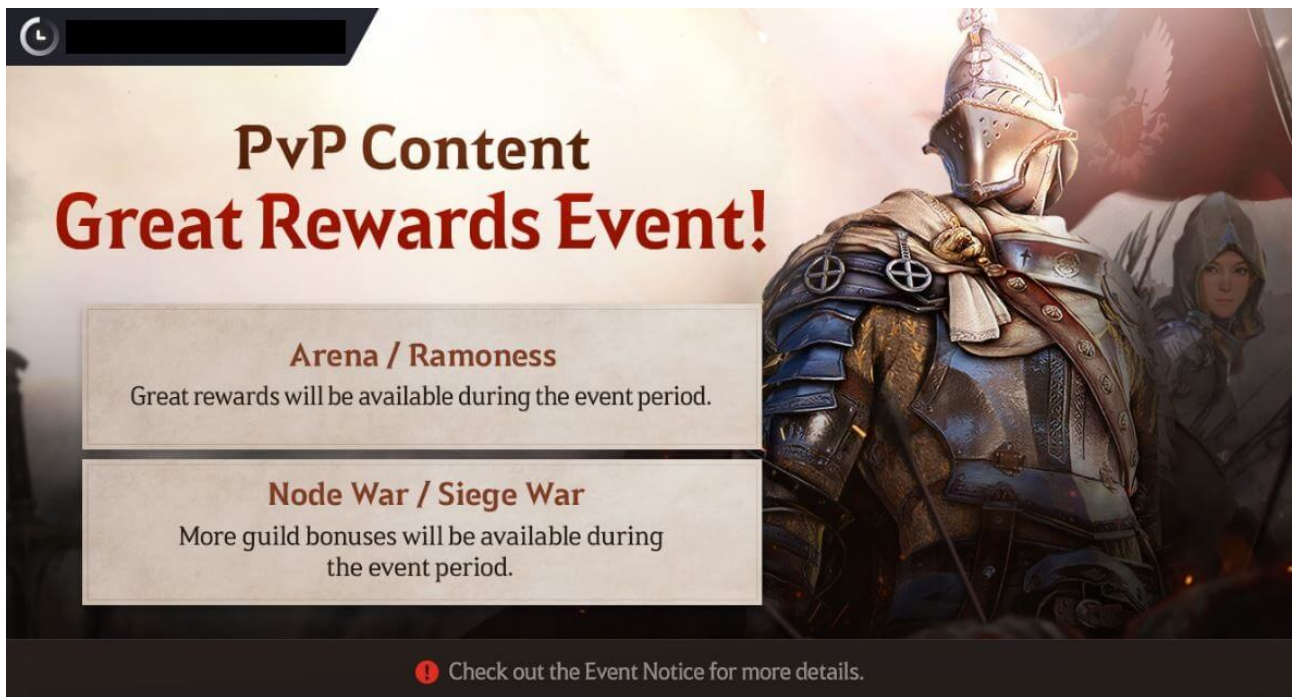
- เพิ่มอันดับใหม่ในการจัดอันดับพลังต่อสู้ตระกูล และพลังต่อสู้ส่วนตัว พร้อมปรับอัตราการจัดวางอันดับใหม่

- ปรับเปลี่ยนเกณฑ์ในการคำนวณอันดับพลังต่อสู้ส่วนตัว ให้เป็นการคำนวณจากพลังต่อสู้ของตัวละครในตระกูลที่มีพลังต่อสู้สูงที่สุด 1 ตัว

- อันดับใหม่ : อัศวิน (1% ของระดับท็อป)
- วีรบุรุษ (ก่อนเปลี่ยน : 1% ของระดับท็อป -> หลังเปลี่ยน : 3% ของระดับท็อป)
- อัศวิน (ก่อนเปลี่ยน : 3% ของระดับท็อป -> หลังเปลี่ยน : 5% ของระดับท็อป)
- อันดับใหม่ : ชั้นสูง (10% ของระดับท็อป)
- อันดับใหม่ : ทหารรับจ้าง (20% ของระดับท็อป)

อัปเดต กิจกรรม โบนัส

■ กิจกรรม เพิ่มรางวัลในเนื้อหาการต่อสู้แบบ PVP



PvP Content
Great Rewards Event!

Arena / Ramoness
Great rewards will be available during the event period.

Node War / Siege War
More guild bonuses will be available during the event period.

Check out the Event Notice for more details.

- ปรับเพิ่มปริมาณเงินสนับสนุนที่ได้รับจากการชนะสงครามฐาน และสงครามปิดล้อม ให้เพิ่มขึ้น 3 เท่า ตลอดระยะเวลากิจกรรม

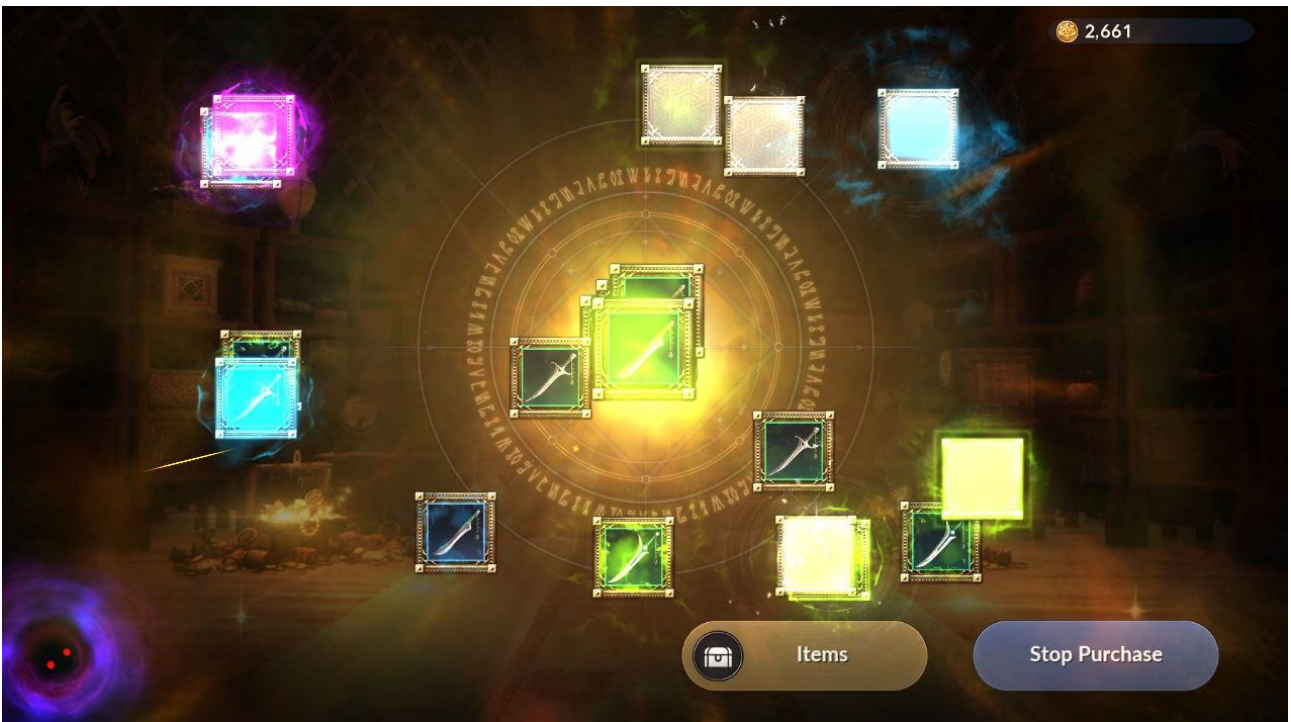
- ปรับเพิ่มปริมาณรางวัลที่ได้รับในสังเวียน และสนามรบลาโมเนส ตลอดระยะเวลากิจกรรม

- สิ้นสุดกิจกรรมดินแดนผู้กล้า

· ไอเทม 'เหรียญตราผู้กล้า' จะถูกลบออกจากระบบโดยอัตโนมัติ เนื่องจากสิ้นสุดกิจกรรม

อัปเดต ฟังก์ชันใหม่เพื่ออำนวยความสะดวก

■ **ปรับเพิ่มความเร็วในการสั่งซื้อสินค้าของร้านค้าชาคาทุ**



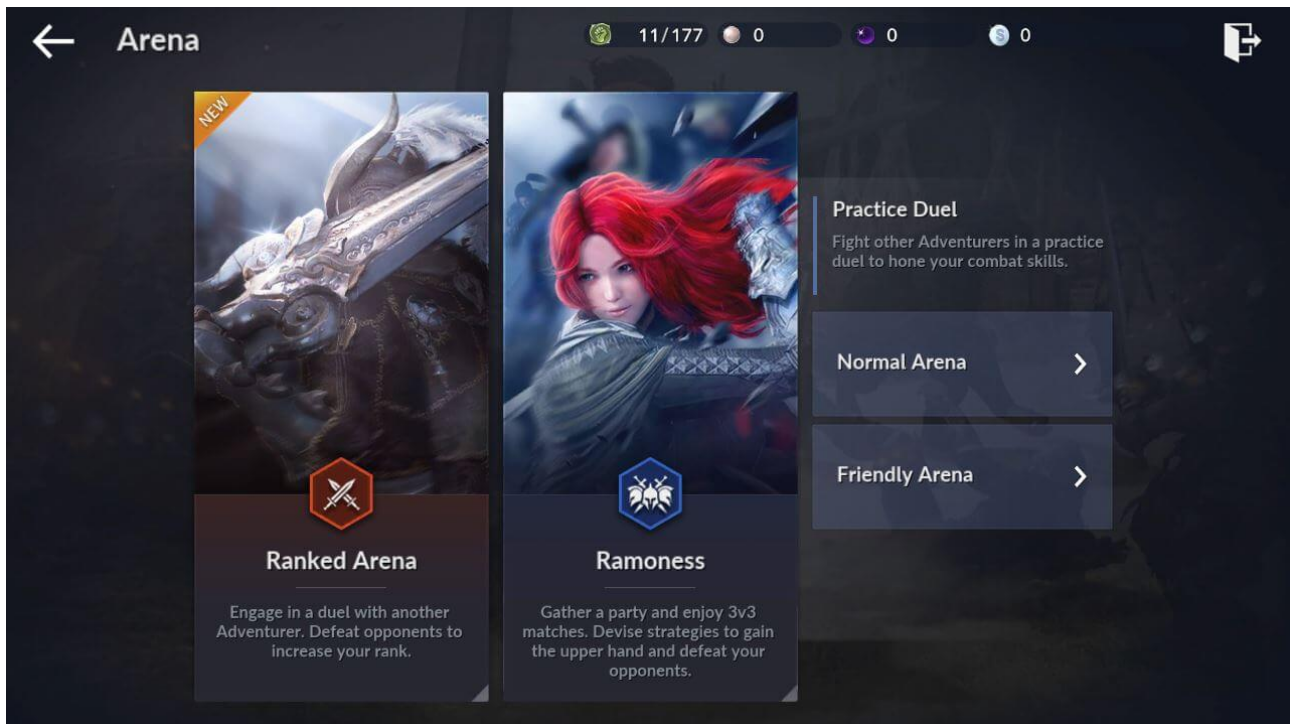
- ปรับเพิ่มความเร็ว เวลาทำการสั่งซื้อไอเทมที่ละลายอัน ที่ร้านค้าซาคาทุ โดยใช้ 'เหรียญทอง โบราณ'

■ เพิ่มระบบ 'กวาดล้างต่อเนื่อง'



- สามารถดำเนินการกวาดล้างต่อเนื่อง โดยใช้ 'ใบกวาดล้าง' ทั้งหมดที่มีอยู่

■ ปรับปรุงเนื้อหาการประลอง



- รวมเนื้อหาเกี่ยวกับการประลองทั้งหมดไว้ในเมนูเดียว

- แก้ไขให้สามารถดูรายละเอียดรางวัลทั่วไป และรางวัลสูงสุด ในหน้าต่าง 'ข้อมูลรางวัลรายวัน'

อัปเดต ข้อมูลเพิ่มเติม

[กิจกรรม]

- สามารถรับเคส 'ไปที่หมู่บ้านเธอร์เมียน' ที่เป็นเคสเริ่มต้นของกิจกรรม 'เทศกาลชายหาดเธอร์เมียน' ได้โดยอัตโนมัติ เมื่อภูตดำมีเลเวล 30 ขึ้นไป

· หากภูตดำบรรลุเลเวล 30 หลังจากปิดปรับปรุงเซิร์ฟเวอร์ ท่านจะได้รับเคสโดยอัตโนมัติในวันถัดไป

[อันดับสังเวียน]

- เนื่องจากการเพิ่มเนื้อหาศึกวัดระดับในสัปดาห์นี้ ทำให้อันดับสังเวียนอาจไม่ปรากฏ จนกว่าจะถึงเวลาคำนวณคะแนนเพื่อนำไปจัดอันดับ

- ดังนั้นท่านจะไม่สามารถทำการ 'ยกย่อง' อันดับสังเวียนได้

[รายละเอียดการอัปเดตในสัปดาห์หน้า]

- มีกำหนดเพิ่มอุปกรณ์ระดับเทวดำนาน ที่สามารถติดตั้งอัญมณีได้ 3 ช่อง ซึ่งสามารถผลิตได้โดยใช้อุปกรณ์เทวดำนานเป็นวัตถุดิบ

การปรับปรุง

[เนื้อหา]

- เพิ่มเลเวลความรับรู้บอสสูงสุดถึงเลเวล 50
- แก้ไขให้สามารถจับคู่กับนักผจญภัยได้มากขึ้นในการประลองทั่วไป

[UI]

- แก้ไขให้สามารถแสดงไอคอนอันดับที่ท่านเลือก บริเวณบนศีรษะของตัวละคร ในสังเวียน และสนามรบลาโมเนส
- แก้ไขให้แสดงเงื่อนไขการพัฒนาหลังต่อสู้ในหน้าต่างที่ปรากฏเวลาเสียชีวิต ของนักผจญภัยที่ได้รับฉายา 'ผู้ที่โลกยอมรับ'
- เงื่อนไขดังกล่าวจะไม่ปรากฏแก่นักผจญภัยที่มีเงื่อนไขเกินมาตรฐานที่กำหนด
- แก้ไขระบบแลกเปลี่ยนอัตโนมัติในร้านค้าซาคาทุ ให้มีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น
- แก้ไขให้สามารถแตะไอเทมที่ถูกล็อค เพื่อปลดล็อคได้ทันที
- รวมปุ่ม 'แลกเปลี่ยนอัตโนมัติ' และปุ่ม 'แลกเปลี่ยน' ให้เป็นปุ่ม 'แลกเปลี่ยน' เพียงปุ่มเดียว

- ปรับเอฟเฟกต์ที่ปรากฏเวลาแลกเปลี่ยนอัตโนมัติ ให้มีความเหมาะสม
- รวมเนื้อหาเกี่ยวกับการประลองทั้งหมดไว้ในเมนู 'ประลอง'
- ท่านสามารถเข้าสู่สังเวียน, สนามรบลา โมเนส หรือการต่อสู้อื่นๆ ได้ที่เมนูใหม่ 'ประลอง' และสามารถเข้าร่วมศึกวัดระดับได้
- แก้ไขให้สามารถดูรายการ 'รายการสินค้าผลิตจากค่าย' ของสิ่งก่อสร้างระดับปัจจุบันเป็นต้นไป
- แก้ไขปัญหาที่ไม่สามารถแลกเปลี่ยน 'ใบกวาดล้าง' แบบระบุ ในกรณีที่มีใบกวาดล้างมากกว่า 1,000 อันขึ้นไป
- แก้ไขปัญหาที่ไม่สามารถแตะปุ่ม 'ย้อนกลับ' เวลาผลิตอุปกรณ์ที่โรงงานอุปกรณ์
- แก้ไขปัญหาที่ไม่สามารถแตะที่ไอเทมวัตถุดิบสำหรับผลิตอุปกรณ์บางชนิดได้
- แก้ไขให้แสดงหน้าต่างแจ้งเตือน เวลากดปุ่ม 'เลือกอัตโนมัติ' แต่มีตัวละครที่สามารถเพิ่มเลเวล ทำให้ตัวละครไม่เพียงพอ ในเมนูหอดึงฝน

แก้ไขบั๊กและการเปลี่ยนแปลงอื่นๆ

[UI]

- แก้ไขปัญหาที่หน้าต่างป๊อปอัพไม่ปรากฏ เวลาอยู่ในโหมดข้อมูล แล้วแตะไอเทมที่ถูกล็อค ในเมนูแลกเปลี่ยนซาคาทู
- แก้ไขปัญหาที่รายชื่อเพื่อนบางส่วนปรากฏเป็นสถานะไม่เชื่อมต่อ เวลาเชื่อมต่อเข้าเกมแล้วเปิดเมนู 'เพื่อน'
- แก้ไขปัญหาที่รายการสัตว์เลี้ยงไม่ถูกรีเซ็ตเป็นบางครั้ง เวลาแลกเปลี่ยนสัตว์เลี้ยง

- แก้ไขปัญหาที่คำอธิบาย NPC บางส่วนดูเหมือนถูกตัดออกไป ในเมนู 'คะแนนมิตรภาพ' ของหน้าต่างบันทึกการผจญภัย
- แก้ไขปัญหาที่การเก็บรวบรวมสินค้าลดลง หรือ UI แสดงสถานะกำลังดำเนินการปรากฏขึ้น เวลาเรียกม้า ในระหว่างเก็บรวบรวมอัตโนมัติ
- แก้ไขปัญหาที่หน้าต่างแจ้งเตือนปัญหาความล่าช้าของเครือข่ายปรากฏเป็นบางครั้ง เวลาให้ภูตดำดูดซับพลังงานสีดำ ในขณะที่กระเป๋าถูกใส่ของจนเต็ม
- แก้ไขปัญหาที่หมวดหมู่ 'หมวก' และ 'เกราะ' ปรากฏสลับกันในรายการสินค้าผลิตจากค่าย
- แก้ไขปัญหาที่ไอคอนเก็บรวบรวมอัตโนมัติไม่ปรากฏ เวลาล้มเหลวจากการจับม้าป่า

[เนื้อหา]

- แก้ไขปัญหาที่ไม่สามารถดำเนินการต่อสู้อัตโนมัติใน 'กวาดล้าง : นักสังหาร' ได้เป็นบางครั้ง
- แก้ไขปัญหาที่ไม่สามารถกำหนดเป้าหมายใหม่ได้เป็นบางครั้ง เวลาเคลื่อนที่อัตโนมัติแล้วเจอบริเวณที่เป็นทางตัน
- แก้ไขปัญหาที่ตัวเลขแสดงค่าความเสียหายไม่ปรากฏเป็นบางครั้ง

อาชีพ

[ทุกอาชีพ]

- แก้ไขการแสดงผลท่าทางของตัวละครในเมนู 'พี่น้องร่วมสาบาน' ให้มีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น

[ไททัน]

- แก้ไขปัญหาที่ค่าความเสียหายไม่เกิดขึ้น ในการโจมตีครั้งสุดท้ายของทักษะ 'แผดเสียงคำราม : อาลล์'

[เรเวน]

- แก้ไขปัญหาที่ผลเชิงลบบางส่วนของทักษะ 'พลังงานชั่วร้าย' ไม่ถูกใช้
- ปรับเปลี่ยนคำอธิบายความเสียหายของทักษะ 'อิกาทมิฬ'

อิกาทมิฬ (PvE)	ก่อนเปลี่ยน	หลังเปลี่ยน
Lv. 1	ความเสียหายต่อการโจมตี 700% โจมตีสูงสุด 2 ครั้ง	ความเสียหายจากการโจมตี 700% x2
Lv. 10	ความเสียหายต่อการโจมตี 910% โจมตีสูงสุด 9 ครั้ง	ความเสียหายจากการโจมตี 910% x2

อิกาทมิฬ (PvP)	ก่อนเปลี่ยน	หลังเปลี่ยน
Lv. 1	ความเสียหายต่อการโจมตี 630% โจมตีสูงสุด 2 ครั้ง	ความเสียหายจากการโจมตี 630% x2
Lv. 10	ความเสียหายต่อการโจมตี 819% โจมตีสูงสุด 2 ครั้ง	ความเสียหายจากการโจมตี 819% x2

[พัลลาติน]

- แก้ไขปัญหาที่ค่าความเสียหายไม่เกิดขึ้นเป็นบางครั้ง เวลาใช้ทักษะ 'แสงดูดัน'

กิจกรรม

■ กิจกรรมใหม่

- กิจกรรม เทศกาลชายหาดเธอร์เมียน

- กิจกรรม ภารกิจทำบาร์บีคิว

■ กิจกรรมที่สิ้นสุด

- กิจกรรม สุดยอดกาซาแห่งโชค

- กิจกรรม ภารกิจพิเศษจากอาฮอร์น คีรูส

- กิจกรรม ที่แลกเปลี่ยนใบประกันกิจกรรม ของแอล เบลลูซี่

- กิจกรรม รางวัลเชื่อมต่อเข้าเกมต่อเนื่อง (เหรียญตราผู้กล้า)

- กิจกรรม เรียงภาพปริศนา 'ดาร์คไนท์'

ร้านค้าเฟอร์ล

■ สินค้าที่สิ้นสุดการขาย

- แพ็คเกจเหรียญทองโบราณ

- แพ็คเกจพัฒนาวัตถุโบราณ

■ สินค้าที่มีกำหนดสิ้นสุดการขาย ในสัปดาห์หน้า

- แพ็คเกจซิลเวอร์บรูลูเลเวล

- แพ็คเกจหินดำบรูลูเลเวล

- แพ็คเกจ เหรียญทองบรูลูเลเวล

- แพ็คเกจ ไบกวาดล้าง

- แพ็คเกจแผ่นหินโบราณ

- กล่องเครื่องประดับตำนาน I
- กล่องเครื่องประดับตำนาน II
- กล่องเครื่องประดับตำนาน III
- กล่องเกราะป้องกันตำนาน

กล่องสนับสนุนการกู้คืนขนาดใหญ่

■ แจ้งการเปลี่ยนแปลง

- ปรับลดราคาไอเทม 'น้ำยาฟื้นฟู HP (XL) 100 อัน' ในหมวดหมู่สินค้าไมล์ของร้านค้าเฟอร์ล จากราคา 1,000 ไมล์ เป็น 800 ไมล์