

## ข้อมูลแพทช์วันที่ 24 มีนาคม 2563

สวัสดีนักผจญภัยทุกท่าน!

แจ้งรายละเอียดการอัปเดตแพทช์ประจำวันอังคารที่ 24 มีนาคม 2563

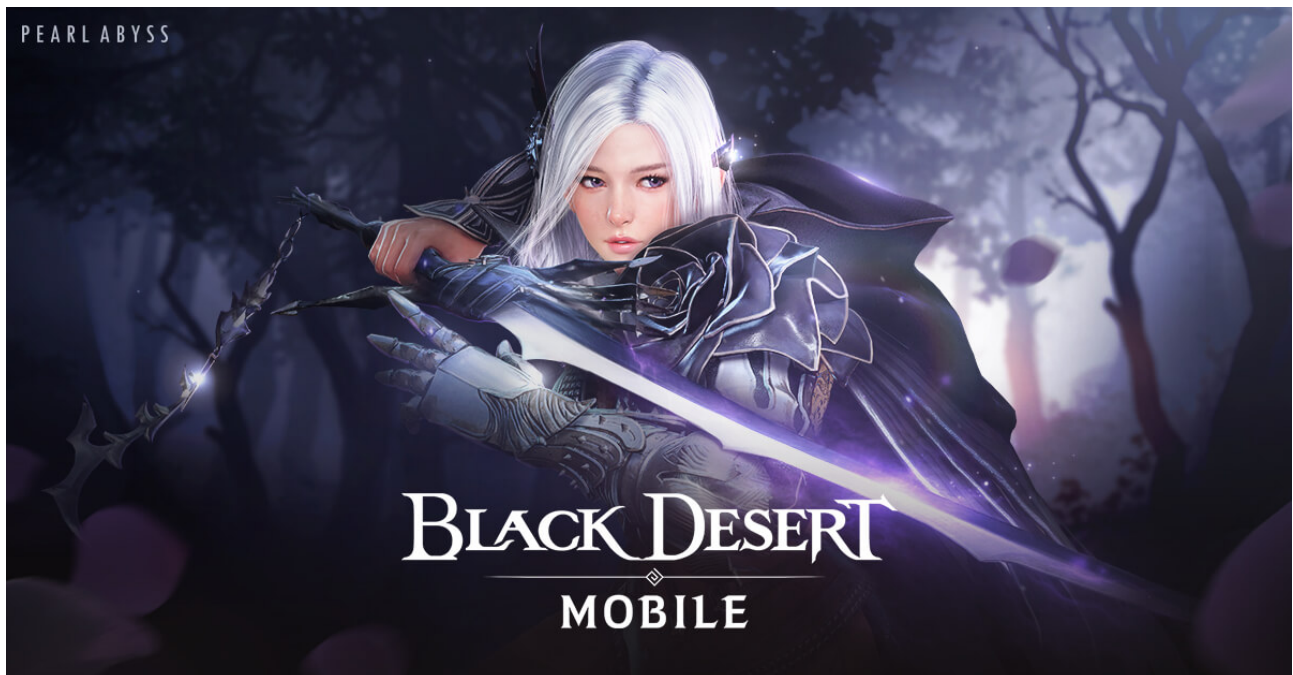
เราได้ดำเนินการอัปเดตเนื้อหา และกิจกรรมใหม่ๆ พร้อมแก้ไขปัญหาต่างๆ ผ่านการอัปเดตในครั้งนี้

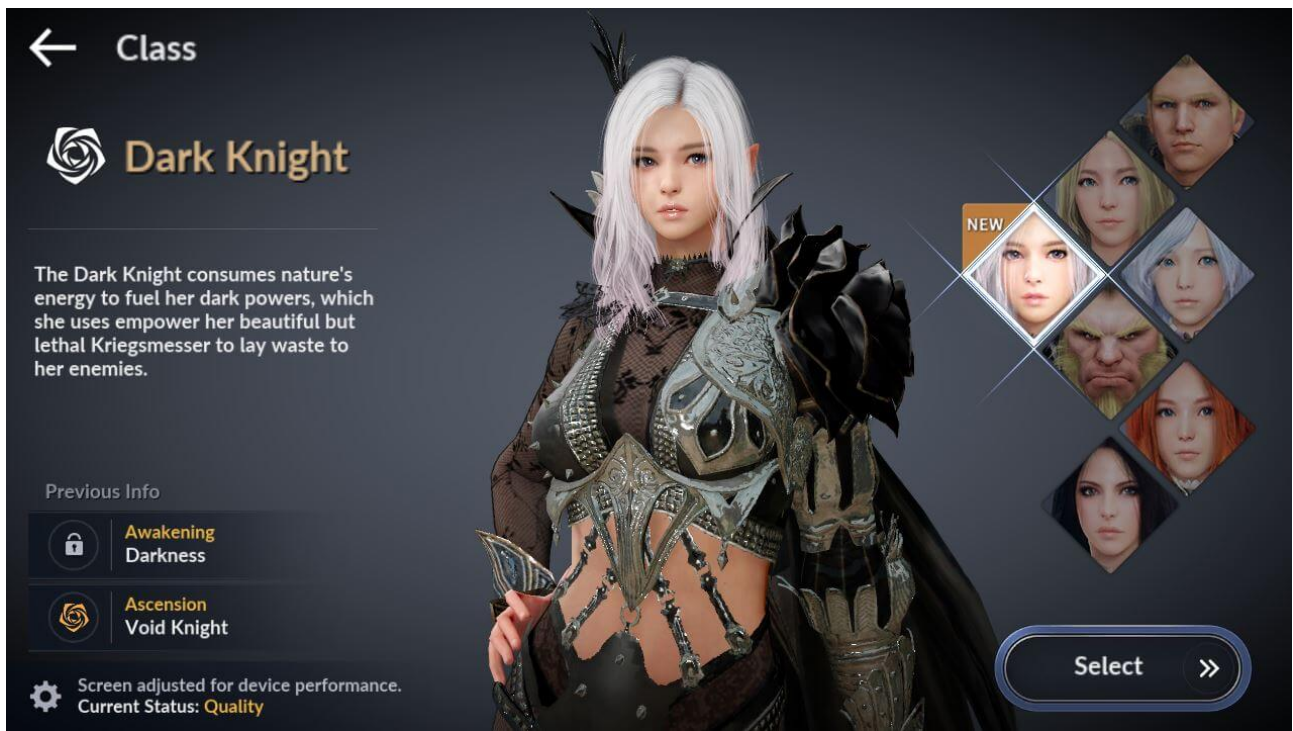
ท่านสามารถอ่านรายละเอียดเพิ่มเติมเกี่ยวกับการอัปเดตดังกล่าวด้านล่าง! เราหวังเป็นอย่างยิ่งว่านักผจญภัยทุกท่าน จะเพลิดเพลินไปกับการผจญภัยอันแสนตื่นเต้นตาตื่นใจนี้

※ ภาพประกอบทั้งหมดถูกถ่ายทำจากระบบทดสอบ อาจมีความคลาดเคลื่อนไปจากความจริงได้

อัปเดต ดาร์คไนท์

■ เปิดตัวอาชีพใหม่ 'ดาร์คไนท์'

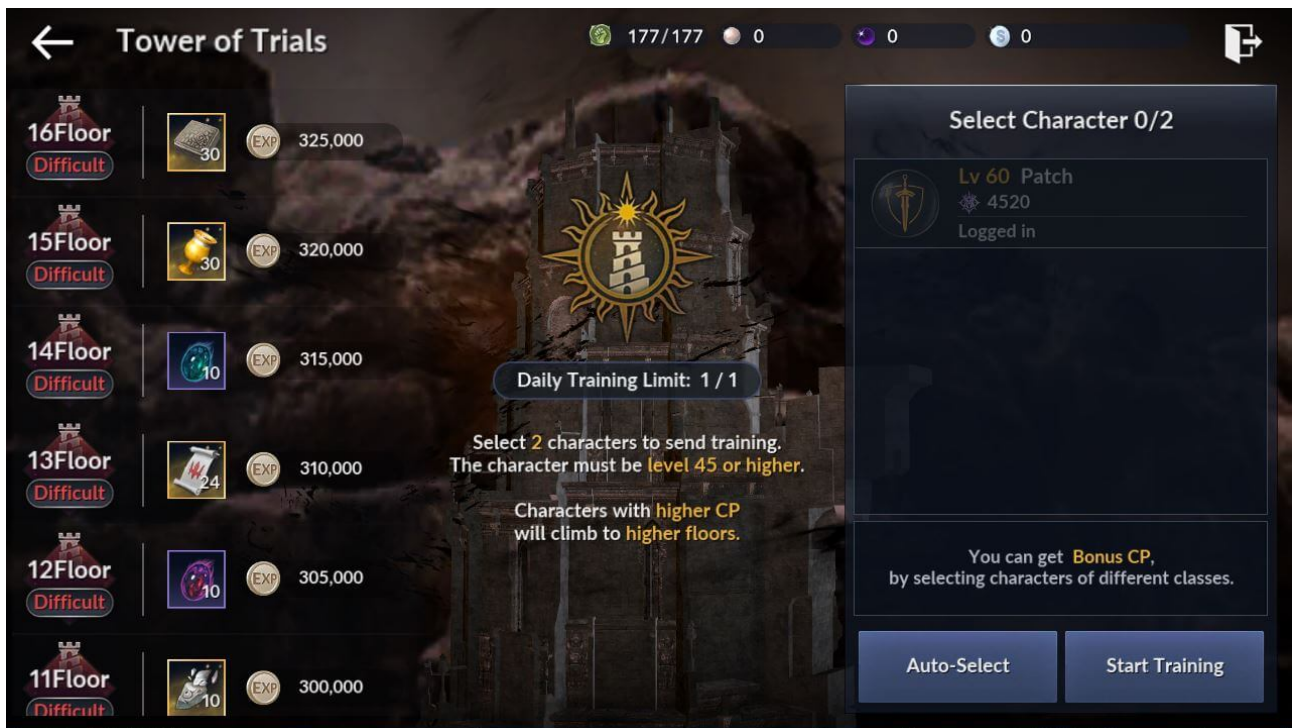




- เปิดตัวอาชีพใหม่ 'ดาร์คไนท์' ความมั่งคั่งที่มาพร้อมกับความแข็งแกร่ง
- เพิ่มสมุดภาพหัวข้อใหม่ ฉลองการเปิดตัว 'ดาร์คไนท์'

## อัปเดต หอฝึกฝน

### ■ เพิ่มเนื้อหาใหม่ 'หอฝึกฝน'



- เพิ่ม 'หอฝึกฝน' สำหรับพัฒนาตัวละครให้มีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น

· สามารถนำตัวละครที่ไม่ได้เชื่อมต่อ ที่มีเลเวล 45 ขึ้นไป เข้าร่วมฝึกฝนที่หอฝึกฝน (สูงสุด 2 ตัว) เพื่อเพิ่มค่าประสบการณ์ของตัวละครดังกล่าว พร้อมรับรางวัลมากมาย

· สามารถฝึกฝนในชั้นที่สูงขึ้นไป ตามผลรวมของพลังต่อสู้ของตัวละครทั้งหมดที่ถูกส่งไปฝึก และสามารถรับรางวัลโดยรวมจากชั้นที่ 1 ไปจนถึงชั้นสูงสุดที่ฝึกฝนสำเร็จ

· สามารถเลือกตัวละครที่ต้องการเชื่อมต่อเพื่อรับรางวัลหอฝึกฝน และสามารถรับค่าประสบการณ์จากการฝึกฝน เมื่อเชื่อมต่อเข้าเกมด้วยตัวละครที่ถูกส่งไปฝึก

· สามารถใช้งานหอฝึกฝนได้วันละ 1 ครั้ง และจะดำเนินการฝึกฝนไปเรื่อยๆ จนกว่าตัวละครที่ถูกส่งไปฝึกจะหมดพลังกำลัง

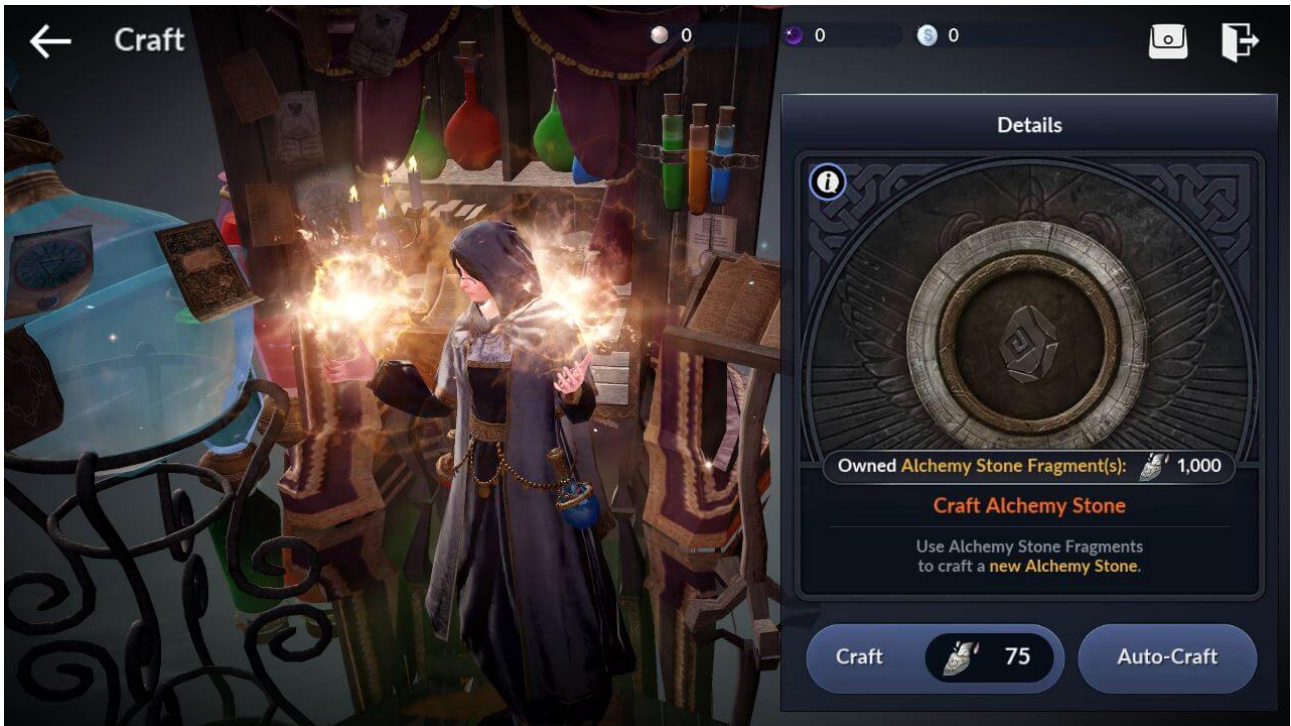
# อัปเดต ฟังก์ชันใหม่เพิ่มความสะดวก

## ■ ระบบทำเควสอัตโนมัติ



- เพิ่มระบบดำเนินเควสอัตโนมัติ โดยตัวละครอื่นๆ ที่ไม่ใช่ตัวละครหลัก จะสามารถดำเนินเควสอัตโนมัติได้จนถึงระดับที่กำหนด

## ■ ผลิตหินแปรธาตุอัตโนมัติ



- เพิ่มปุ่ม 'ผลิตอัตโนมัติ' ในเมนูการผลิตหินแปรธาตุ

อัปเดต ภาษาใหม่

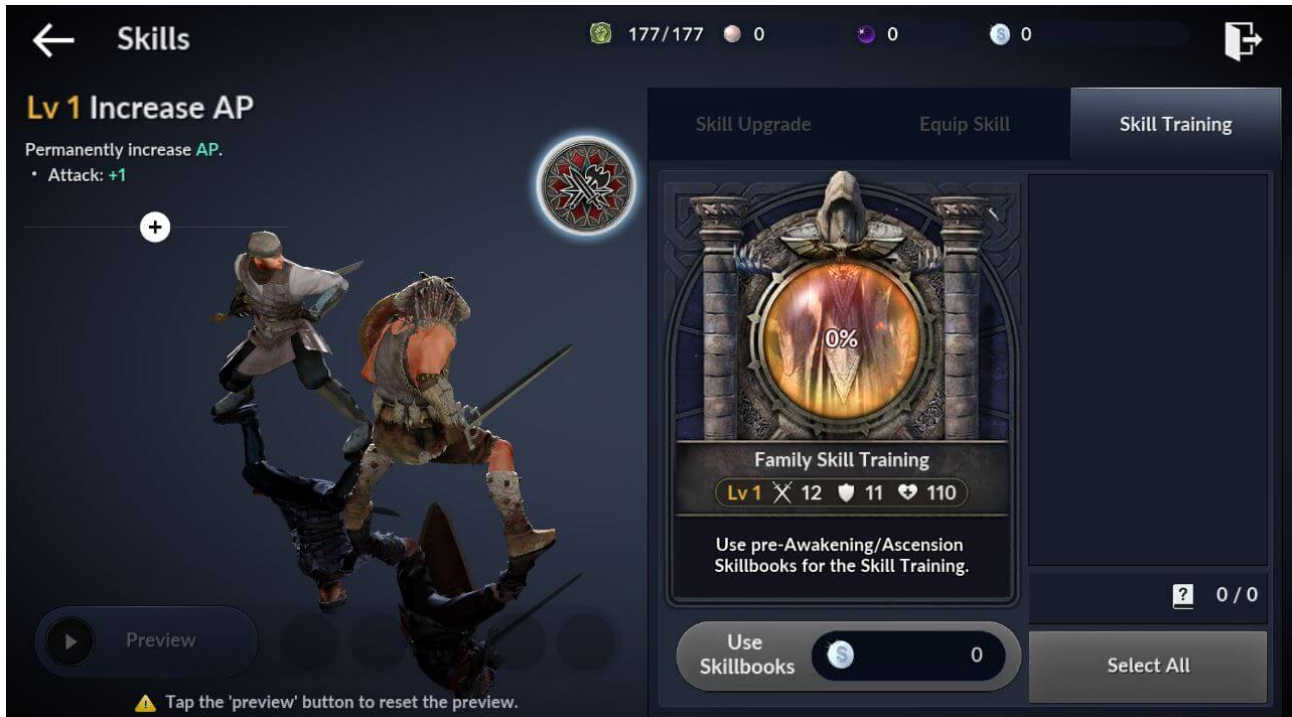
## ■ เพิ่มภาษาโปรตุเกส



- เพิ่มภาษาใหม่ 'ภาษาโปรตุเกส' ภายในเกม

# อัปเดต รวมการฝึกทักษะของตัวละครสืบทอดพลังทุกตัวเข้าด้วยกัน

## ■ การฝึกทักษะแบบรวม



- ระบบการฝึกทักษะแบบรวม คือการรวมค่าประสบการณ์ทักษะของตัวละครสืบทอดพลังเข้าด้วยกัน เพื่อเพิ่มเลเวลการฝึกทักษะ

※ ค่าประสบการณ์ทักษะของตัวละครที่ไม่ได้สืบทอดพลัง จะไม่สามารถนำมานับรวมในเนื้อหานี้ได้

## การปรับปรุง

### [เนื้อหา]

- ปรับเปลี่ยนเนื้อหาบางส่วนของบันทึกการผจญภัยคาเลโดเนียตอนตะวันตกเฉียงใต้ 'การแก้แค้นของจอร์ดีน'

- ปรับเปลี่ยนเงื่อนไขในการขอลอนตัวออกจากสงคราม ของกิลด์ที่เป็นฝ่ายประกาศสงคราม

- ก่อนเปลี่ยน : ในกรณีที่คะแนนของทั้งสองฝ่ายห่างกันมากกว่า 2,000 คะแนนขึ้นไป
- หลังเปลี่ยน : ในกรณีที่คะแนนของทั้งสองฝ่ายห่างกันมากกว่า 20,000 คะแนนขึ้นไป
- ส่วนกิลด์ที่ถูกประกาศสงคราม จะสามารถยอมแพ้ได้ เมื่อมีคะแนนของทั้งสองฝ่ายห่างกันมากกว่า 2,000 คะแนนขึ้นไปตามเดิม
- ปรับเปลี่ยนเวลาในการถอนตัวออกจากสงคราม หรือยอมแพ้สงคราม
  - เวลาที่สามารถยอมแพ้ : 60 นาที
  - เวลาที่สามารถถอนตัว : 120 นาที
- เพิ่มการจำกัดเวลาในการกำจัดบอส 3 นาที นับจากที่บอสปรากฏตัวในการกวาดล้าง
  - ระยะเวลาคงเหลือจะปรากฏก่อนการสิ้นสุด 30 วินาที หากไม่สามารถกำจัดบอสได้ในเวลาดังกล่าวจะถือว่าพ่ายแพ้
- แก้ไขวิธีการผลิตอุปกรณ์ที่โรงอุปกรณ์ ให้มีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น
  - ปรับเปลี่ยนให้สามารถผลิต 'อุปกรณ์ลึกลับ' ได้ที่โรงอุปกรณ์
- ※ ท่านสามารถเลือกรับอุปกรณ์ชนิดที่ต้องการจาก 'กล่องอุปกรณ์ลึกลับ' ที่ผลิตได้
  - เงื่อนไขการผลิตอุปกรณ์ระดับเทวดาจะยังคงเดิม
- ปรับเปลี่ยนเลเวลในการผลิตอุปกรณ์ระดับตำนาน
  - ก่อนเปลี่ยน : สามารถผลิตอุปกรณ์ระดับตำนานทุกชนิด ในโรงอุปกรณ์เลเวล 11

· หลังเปลี่ยน : สามารถผลิตอาวุธหลักระดับตำนาน ในโรงอุปกรณ์เลเวล 10 / อาวุธเสริม ในโรงอุปกรณ์เลเวล 9 / เกราะ ในโรงอุปกรณ์เลเวล 8 / หมวก ในโรงอุปกรณ์เลเวล 7 / รองเท้า ในโรงอุปกรณ์เลเวล 5 / ถุงมือ ในโรงอุปกรณ์เลเวล 4

- รวมการผลิตอาวุธ และเกราะป้องกันไว้ในขั้นตอนเดียวกัน แต่ละแสดงหมวดหมู่แบบแยก ในเมนูการผลิตของโรงอุปกรณ์

## [UI]

- ปรับเปลี่ยนเวลาเริ่มดำเนินการกวาดล้างอัตโนมัติ จาก 5 วินาที เป็น 3 วินาที

- แก้ไขให้สามารถดูช่องใส่อัฒมณีบริเวณไอคอนอุปกรณ์ ที่ปรากฏในหน้าต่างร้านค้าคาทู และโรงงานอุปกรณ์

- แก้ไขให้สัตว์เลี้ยงที่ฝึกทักษะเสร็จสิ้นถูกเลือกเป็นอันดับแรก เวลาเปิดเมนูสัตว์เลี้ยง

- ปรับเปลี่ยนตำแหน่งของปุ่ม 'เริ่มใหม่' ให้อยู่บริเวณด้านขวามือ และปุ่ม 'ออก' ให้อยู่ด้านซ้ายมือ ในหน้าต่างแสดงผลการต่อสู้ในสังเวียน

- เพิ่มประวัติการได้รับรางวัลในหน้าจอที่ปรากฏเวลาเปิดแอฟ

- แก้ไขให้ไอคอนของข้อความที่ปรากฏเวลาสำเร็จสมุดภาพ แสดงผลอย่าง เป็นธรรมชาติมากยิ่งขึ้น

- ลบฟังก์ชันตั้งค่าการส่งออกจากระบบ

- แก้ไขปัญหาที่ไอคอนของม้าป่า ปรากฏไม่ตรงกับสถานที่จริง บริเวณเขตที่ราบสูงในมินิแมพ

- ปรับปรุงดีไซน์ของหมวดหมู่ในร้านค้าเฟอร์ล ให้สามารถมองเห็นได้ชัดเจนมากยิ่งขึ้น



- แก้ไขให้ไม่สามารถเปิดแท็บหมวดหมู่ของร้านค้าเฟอร์ลพร้อมกันหลายแท็บ
- ลบปุ่มสำหรับเปิดดูรายการหมวดหมู่ทั้งหมดในร้านค้าเฟอร์ล

## [ไอเทม]

- เพิ่มหมวดหมู่ 'กล่องอุปกรณ์ของนักชายลับ' ในตลาดซื้อขาย จากเดิมที่ไอเทมดังกล่าวเคยวางขายรวมอยู่ในหมวดหมู่ 'ไอเทมกดใช้อื่นๆ'
- ปรับเปลี่ยนให้ 'กล่องอุปกรณ์ของนักชายลับ' รวมอยู่ในเงื่อนไขของข้อจำกัดการกดรับเงินในตลาดซื้อขาย

## แก้ไขบั๊กและการเปลี่ยนแปลงอื่นๆ

## [เนื้อหา]

- แก้ไขปัญหาที่ไม่สามารถเข้าสู่สนามรบลา โมเนสในโหมดสังเกตการณ์ได้เป็นบางครั้ง ในกรณีที่มีจำนวนผู้เข้าร่วมมากกว่า 7 คนขึ้นไป

## [ตัวละคร]

- แก้ไขปัญหาที่ค่าความเสียหายไม่เกิดขึ้น เมื่อตัวละครอาชีพ 'ซอเซอร์เรส' เรียนรู้ทักษะที่มีการใช้ 'ชิ้นส่วน' เป็นครั้งแรก

## [ระบบ]

- แก้ไขปัญหาที่ภาพพื้นหลังของค่ายบางส่วนหายไป เวลาออกจากระบบในระหว่างเข้าสู่ค่าย
- แก้ไขปัญหาที่ 'รอยรอยการต่อสู้' ดูเหมือนลอยอยู่กลางอากาศ ทำให้ไม่สามารถกดรับไอเทมได้

## [UI]

- แก้ไขให้ปุ่มขยายหน้าต่างสนทนาแสดงตามปกติ

- แก้ไขปัญหาที่ UI แสดงระดับพลังต่อสู้ของตัวละคร และของตระกูล แสดงผลผิดปกติ เวลาปรับขนาด UI เป็นขนาดอื่นๆ นอกเหนือจาก 75 หรือ 100
- แก้ไขปัญหาที่ปุ่ม 'ดำเนินเคสต่อเนื่อง' ปรากฏเวลาสำเร็จเคสไมล์กิลด์
- แก้ไขปัญหาการทับซ้อนกันของ UI ข้อมูลสมาชิก และ UI ยอมแพ้ ในสนามรบลาโมเนส

## อาชีพ

### [ทุกอาชีพ]

- ปรับเปลี่ยนอัตราการเกิดค่าความเสียหายที่ถูกแบ่งกระจายออกไปยังเป้าหมายรองอื่นๆ ที่อยู่ใกล้เคียงกับเป้าหมายหลัก เวลาต่อสู้แบบ PvP
  - ยกเว้นการต่อสู้ในสังเวียน และสนามรบลาโมเนส
- ปรับเพิ่มค่าความเสียหาย PvP เวลาต่อสู้กับคู่ต่อสู้ที่มีพลังต่อสู้ใกล้เคียงกัน แต่คู่ต่อสู้ดังกล่าวมีพลังโจมตีสูงกว่าพลังป้องกัน
- แก้ไขให้สามารถรับผลคงกระพันเป็นเวลา 10 วินาที เมื่อเคลื่อนที่ไปยังพื้นที่อื่นด้วยแท่นระลึกรอคำน้

### [ฮันเตอร์]

- ปรับผลลดความเร็วเคลื่อนที่ ของทักษะเชิงลึก 'ปักษาเล่นลม' , 'พายุสังหาร' , และ 'สังหารหลบหลีก'

เลเวลทักษะ	ก่อนเปลี่ยน	หลังเปลี่ยน
Lv. 1	-10%	-5%
Lv. 2	-13%	-7%
Lv. 3	-16%	-9%
Lv. 4	-20%	-12%

Lv. 5

-25%

-15%

### [ไททัน]

- แก้ไขคำอธิบายไอคอนบัฟเพิ่มพลังป้องกัน ของทักษะ 'ทะลวงลาวา' ที่เป็นทักษะรวม ให้แสดงตามปกติ

### [เรเวน]

- แก้ไขท่าทาง เวลาชนกับเป้าหมายในขณะที่กำลังวิ่ง ให้มีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น

- เพิ่มผลชูเปอร์อาร์เมอร์ระหว่างใช้ทักษะ 'ระเบิดความมืด'

- เพิ่มอัตราการเล็งเป้าให้แก่ทักษะ 'ระเบิดความมืด'

- ปรับเพิ่มความเร็วในการร้ายเวท และเพิ่มขอบเขตการโจมตีของทักษะ 'ดอกไม้ไฟอีกา'

- เพิ่มผลคงกระพันในขณะที่เตรียมโจมตี ให้แก่ทักษะ 'อีกาฟุ้งชน'

- แก้ไขให้สามารถเปลี่ยนเป็นท่าวิ่ง เมื่อกดปุ่มเคลื่อนที่ค้างไว้ หลังใช้ทักษะ 'เงาแห่งความมืด'

- ปรับเปลี่ยนท่าทางการใช้ทักษะ 'อีกาทมิฬ'

- ปรับเปลี่ยนทักษะ 'เงาปะทุ' ให้เป็นทักษะโจมตีระยะไกล

- ปรับเปลี่ยนผลของทักษะ 'ระเบิดความมืด' จาก 'สลบเมื่อโจมตี' เป็น 'สตันเมื่อโจมตี'

- เพิ่มผลชูเปอร์อาร์เมอร์ (ยกเว้นในสังเวียน) ระหว่างใช้ทักษะ 'ระเบิดความมืด'

- เพิ่มผลซูเปอร์อาร์เมอร์ขณะโจมตี และผลคงกระพันขณะเตรียมโจมตี ให้แก่ทักษะ 'อิกาทุงชน'

- ปรับเปลี่ยนผลของทักษะ 'อิกาทุงชน' จาก 'สตันเมื่อโจมตีสำเร็จ' เป็น 'ซัดเมื่อโจมตีสำเร็จ'

- ปรับเปลี่ยนค่าความเสียหายของทักษะ 'อิกาทมิฬ'

อิกาทมิฬ (PvE)	ก่อนเปลี่ยน	หลังเปลี่ยน
Lv. 1	374%	700%
Lv. 10	486.20%	910%

อิกาทมิฬ (PvP)	ก่อนเปลี่ยน	หลังเปลี่ยน
Lv. 1	347.82%	630%
Lv. 10	452.16%	819%

- ปรับเปลี่ยนค่าความเสียหายของทักษะ 'ระเบิดความมืด'

ระเบิดความมืด (PvE)	ก่อนเปลี่ยน	หลังเปลี่ยน
Lv. 1	800%	900%
Lv. 10	1040%	1170%

ระเบิดความมืด (PvP)	ก่อนเปลี่ยน	หลังเปลี่ยน
Lv. 1	560%	810%
Lv. 10	936%	1053%

- ปรับเปลี่ยนค่าความเสียหายของทักษะ 'เงาปะทุ'

เงาปะทุ (PvE)	ก่อนเปลี่ยน	หลังเปลี่ยน
Lv. 1	448.20%	780%
Lv. 10	582.66%	1014%

เงาปะทุ (PvP)	ก่อนเปลี่ยน	หลังเปลี่ยน
Lv. 1	313.74%	624%
Lv. 10	407.86%	811.20%

- เพิ่มค่าความเสียหายให้กับ PVE และ PVP ของทักษะ 'พลังงานชั่วร้าย'

พลังงานชั่วร้าย (PvE)	ก่อนเปลี่ยน	หลังเปลี่ยน
Lv. 1	280% ต่อการโจมตี	400% ต่อการโจมตี
Lv. 10	364% ต่อการโจมตี	540% ต่อการโจมตี

พลังงานชั่วร้าย (PvP)	ก่อนเปลี่ยน	หลังเปลี่ยน
Lv. 1	196% ต่อการโจมตี	320% ต่อการโจมตี
Lv. 10	254.8% ต่อการโจมตี	432% ต่อการโจมตี

- เพิ่มค่าความเสียหายให้กับ PVE และ PVP ของทักษะ 'สืบทาพลัง'

สืบทาพลัง (PvE)	ก่อนเปลี่ยน	หลังเปลี่ยน
Lv. 1	380% ต่อการโจมตี	437% ต่อการโจมตี
Lv. 10	494% ต่อการโจมตี	568.1% ต่อการโจมตี

สืบทาพลัง (PvP)	ก่อนเปลี่ยน	หลังเปลี่ยน
Lv. 1	266% ต่อการโจมตี	371.45% ต่อการโจมตี
Lv. 10	345.8% ต่อการโจมตี	482.88% ต่อการโจมตี

- เพิ่มค่าความเสียหายให้กับ PVE และ PVP ของทักษะ 'ดอกไม้ไฟอีกา'

ดอกไม้ไฟอีกา (PvE)	ก่อนเปลี่ยน	หลังเปลี่ยน
Lv. 1	402.5% x 3	490% x 3
Lv. 10	523.25% x 3	637% x 3

ดอกไม้ไฟอีกา (PvP)	ก่อนเปลี่ยน	หลังเปลี่ยน
Lv. 1	362.25% x 3	406.7% x 3
Lv. 10	470.92% x 3	528.71% x 3

## กิจกรรม

### ■ กิจกรรมใหม่

- กิจกรรม เพื่อนคนใหม่ที่ชวนฉัน / รวมพลผองเพื่อน
- กิจกรรม สำเร็จภารกิจรายวัน ต้อนรับนักผจญภัยมือใหม่ & กลับมา
- กิจกรรม บรรลุเลเวล ดาร์คไนท์
- กิจกรรม เรียงภาพปริศนา 'ดาร์คไนท์'
- กิจกรรม ค้อนแห่งโชค

### ■ กิจกรรมที่สิ้นสุด

- กิจกรรม จงตัวละครล่องหน้า 'ดาร์คไนท์'

- กิจกรรม เตรียมพร้อมอัปเดต 'ดาร์คไนท์' เควสรายวันของเวดิล
- กิจกรรม สำเร็จภารกิจรายวัน ต้อนรับนักผจญภัยมือใหม่ & กลับมา

## ร้านค้าเฟอร์ล

### ■ สินค้าที่สิ้นสุดการขาย

- ไม้ล์รายสัปดาห์ : สะเก็ดหินอัญมณี 1,500 อัน

### ■ สินค้าที่มีกำหนดสิ้นสุดการขาย ในสัปดาห์หน้า

- ร้านค้าประจำวันจะสิ้นสุดลงในสัปดาห์หน้า

### ■ แจ้งการเปลี่ยนแปลง

- เพิ่มจำนวนครั้งในการซื้อ 'ใบขยายช่องตัวละคร' ด้วยเฟอร์ลดำ จากซื้อได้สูงสุด 2 ครั้ง เป็นสูงสุด 3 ครั้ง รวมถึงเปลี่ยนคำอธิบายไอเทมให้เหมาะสม